

Sadržaj

1. Uvod
2. Planiranje i dizajn web stranice
3. Korištene tehnologije 3.1. HTML5 (HyperText Markup Language) 3.2. CSS3 (Cascading Style Sheets) 3.3. JavaScript
4. Proces izrade
5. Zaključak
6. Literatura

1. Uvod

U današnjem digitalnom dobu, svaka ozbiljna organizacija mora imati svoju web stranicu. Ljudi više ne traže informacije u novinama, nego sve odmah guglaju. Lokalni Košarkaški klub "Gromovi" do sada je imao samo Facebook stranicu, što nije bilo dovoljno za privlačenje novih sponzora i članova.

Cilj ovog završnog rada bio je dizajnirati i isprogramirati potpuno funkcionalnu, modernu i responzivnu web stranicu za spomenuti klub. Stranica mora biti pregledna na mobitelima, jer većina mladih igrača upravo preko mobitela pristupa internetu. Kroz rad ću opisati koje sam tehnologije koristio i kako je tekao sam proces izrade, od prve skice do gotovog koda.

Napomena za mentora: Profesore, nisam siguran trebam li u uvod staviti i link na gotovu stranicu ili to ide tek na kraj u zaključak?

2. Planiranje i dizajn web stranice

Prije nego što sam uopće počeo pisati kod, morao sam smisliti kako će stranica izgledati. Prvo sam na papiru skicirao osnovni raspored elemenata (wireframe). Odlučio sam se za sljedeću strukturu:

- zaglavlje s logotipom i glavnim izbornikom
- velika slika s dobrodošlicom (Hero sekcija)
- novosti i rezultati utakmica
- kontakt forma i podnožje (footer)

Boje koje sam koristio su klupske boje: tamno plava, bijela i narančasta za isticanje gumbova. Slike sam skinuo s neta sa stranica koje nude besplatne fotografije i nešto malo slika koje mi je poslao trener kluba.

3. Korištene tehnologije

Za izradu ove web stranice koristio sam standardne "front-end" tehnologije. Nisam koristio gotove sustave poput WordPressa jer sam htio pokazati da znam sam napisati kod od nule.

3.1. HTML5 (HyperText Markup Language)

HTML predstavlja kostur svake web stranice. Pomoću HTML oznaka (tagova) definirao sam gdje će se nalaziti naslovi, odlomci teksta, slike i linkovi. Koristio sam semantičke tagove poput <header>, <nav>, <main> i <footer> kako bi kod bio moderniji i čitljiviji preglednicima.

3.2. CSS3 (Cascading Style Sheets)

Dok je HTML kostur, CSS je koža i odjeća web stranice. Njime sam definirao boje, fontove, razmake i veličine elemenata. Najvažniji dio CSS-a u ovom projektu bio je "Media Queries" pomoću kojeg sam napravio da se stranica automatski prilagođava širini ekrana (responzivnost).

3.3. JavaScript

JavaScript sam iskoristio samo za nekoliko interaktivnih sitnica. Konkretno, napisao sam skriptu koja otvara i zatvara "hamburger" izbornik kada se stranica gleda na mobitelu.

4. Proces izrade

Proces izrade tekao je u nekoliko faza. Prvo sam napravio radnu mapu (folder) i u njoj kreirao osnovne datoteke: index.html, style.css i script.js. Zatim sam počeo kucati kod.

Prvo sam postavio HTML strukturu. Bilo je malo problema oko poravnavanja elemenata u navigaciji, ali sam to riješio koristeći CSS Flexbox. Flexbox mi je jako puno pomogao da elementi budu lijepo raspoređeni u redu. Kad sam završio izgled za računala, smanjio sam prozor preglednika i počeo pisati CSS za mobitele. Na kraju sam dodao JavaScript za meni. Kodiranje sam odradio u programu Visual Studio Code jer ima odlične dodatke koji ubrzavaju pisanje koda.

5. Zaključak

Izrada ove web stranice bila je vrlo korisno iskustvo. Uspio sam primijeniti znanje koje sam stekao tijekom školovanja na konkretnom, stvarnom projektu. Košarkaški klub "Gromovi" sada ima modernu platformu za komunikaciju s navijačima.

Iako je stranica sada gotova i funkcionalna, uvijek ima prostora za napredak. U budućnosti bi se stranica mogla spojiti na bazu podataka (baza podataka) kako bi treneri mogli sami unositi rezultate utakmica bez diranja u kod. Sve u svemu, jako sam zadovoljan konačnim rezultatom.

6. Literatura

1. Duckett, J. (2011). *HTML and CSS: Design and Build Websites*. Indianapolis: Wiley.
2. W3Schools (2026). "HTML Tutorial", dostupno na internetu.
3. MDN Web Docs. "CSS Basics".